# Sprint 1

Tiempo: 5 días 15/02/2023 al 20/02/2023

Objetivo: Conocer los requerimientos, funcionalidades del sistema, definir el framework y base de datos y establecer lso mapas de navegación y flujos de información.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint 1  Definición.** | **Tareas** | **Fecha** |
| 1.1 Análisis de requerimientos. | En equipo se definirán las funcionalidades que la aplicación deberá poseer, así como las acciones a realizar para alcanzar las metas propuestas y cumplir con los objetivos | 15/02/2023 |
| 1.2 Definición de framework | Elección del framework adecuado para el proyecto, así como el tipo de base de datos | 16/02/2023 |
| 1.3 Definición de flujos principales y secundarios. | Definición de los mapas de navegación y los flujos de entrada y salida de información | 17/02/2023 |

## 1.1 Análisis de requerimientos

|  |  |
| --- | --- |
| **APP Cliente** | APP administrador |
| Registrar usuarios | Ver contactos de clientes |
| Registrar mascotas | Buscar clientes |
| Registrar citas | Ver mascotas registradas |
| Ver expediente | Cancelar citas |
| Cancelar citas | Archivar citas |
| Acceder a promociones | Ver citas pendientes |
| Editar datos de mascotas | Administración de tiempos |
| Ver próximas citas |  |

## 1.2 Definición de framework y base de datos

|  |  |
| --- | --- |
| Fremework | Flutter |
| Lenguaje | Dart |
| Base de datos | Firebase |
| Plataforma de desarrollo | FlutterFlow |

## 1.3 Mapas de navegación y flujos de información

*Diagrama

Descripción generada automáticamente*

Mapa de navegación EdakiApp

*Diagrama

Descripción generada automáticamente*

Mapa de navegación EdakiAdminApp

*Diagrama

Descripción generada automáticamente*

Flujo de información EdakiApp

*Diagrama

Descripción generada automáticamente*

Flujo de información EdakiAdminApp

*Interfaz de usuario gráfica, Diagrama

Descripción generada automáticamente*

Flujo de información entre ambas Aplicaciones